

## Bases concurso Cosplay

### Participación:

- Los Cosplayers podrán participar de manera individual o grupal (Máximo 10 miembros) optando por un único premio.
- Las personas inscritas deben elegir entre las dos categorías disponibles en función al origen de su cosplay:
  - CosMaker: Los disfraces deben estar hechos a mano. Los inscritos en esta categoría aseguran que los cosplays no son disfraces prefabricados o realizados por encargo. Las partes y accesorios prefabricados pueden usarse para la confección del traje, siempre que hayan sido claramente modificados por el participante en un 80%.
  - CosModel: Los inscritos a esta categoría deben ser personas que hayan adquirido sus cosplays, por encargo o por compra directa a diseñadores o tiendas, sin haberlos realizado ellos mismos.

### Temática:

- Los cosplays han de representar personajes de ficción de los que exista al menos una referencia gráfica oficial. Todos los cosplays deben estar basados en personajes de videojuegos, manga/anime , Películas y Series.

Los participantes no podrán inscribirse en el concurso con personajes inventados.

- Los Cosplays deberán estar basados en bocetos e imagines oficiales, quedando fuera los Fanarts, ilustraciones no oficiales, etc.
- El crossplay está permitido.

### Prohibiciones:

- Según el **Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas**, queda terminantemente prohibido que los participantes en el concurso de cosplay utilicen en su actuación armas de fuego o de metal, así como otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza.
- Está prohibido también la utilización de material denominado peligroso para la integridad física de las personas tales como objetos inflamables, armas blancas, fuego, etc.
- Queda prohibido lanzar o arrojar objetos fuera del escenario.

- Cualquier objeto que caiga sobre el suelo del escenario ha de ser recogido y limpiado por el cosplayer o sus asistentes al terminar su actuación, y el escenario debe quedar completamente despejado para la actuación del siguiente participante. Si un concursante no recoge el escenario y éste presenta un aspecto sucio o descuidado, será descalificado del concurso.
- Los concursantes podrán ser descalificados y no optar a ningún premio ni calificación si se muestra alguna falta de respeto hacia el jurado o al resto de participantes.
- No están permitidos los Crossover

#### **Concurso:**

- El concurso de Cosplay se realizará el Domingo 26 de Mayo a las 16:00 en el escenario principal.
- Los concursantes deberán presentar el Audio en una unidad USB en formato mp3 para su actuación y una imagen impresa del personaje a representar en el Stand de información como máximo 30 minutos antes del concurso.

#### **Actuaciones:**

- Las actuaciones tendrán una duración mínima de **1 minuto y una máxima de 3 minutos**.
- Los concursantes dispondrán de **1 minuto** para preparar la actuación.
- El atrezzo utilizado no será evaluable, pero sí influirá la interacción del cosplayer con el mismo en concepto de actuación.
- Se permite un asistente siempre y cuando éste no sea visible desde la zona del público ni del jurado y su participación en la actuación sea sólo de apoyo para ciertos aspectos de la misma.

#### **Evaluación:**

- La puntuación tendrá un total de 100 puntos siendo 60 referidos al Cosplay y 40 a la actuación.
- Los participantes deberán presentarse 30 minutos antes del comienzo del concurso para que el jurado pueda realizar la revisión de los Cosplays de manera individual.

#### **Premio:**

- 1º Premio: Ser invitado en el evento JaenGO (viaje+hotel+comida) Evento 14 y 15 de Septiembre en Jaén capital.

- Mención Especial: Vale de 25€ para la tienda de lentillas  
<https://www.colouredcontacts.com/es/>
- Premio Cosmodel: Vale de 25€ para la tienda de lentillas  
<https://www.colouredcontacts.com/es/>

**\*El mínimo de participante serán 8, de no ser cubierto la organización se reserva el derecho de cambiar los premios.**

**\*La participación en el concurso exige la aceptación de estas bases.**